

Matemática Experimental

Teste de recuperação (Parte I) – 5 Janeiro 2008

Secção de Matemática Aplicada e Análise Numérica — Departamento de
Matemática, Instituto Superior Técnico

1º ano Lic. Matemática Aplicada e Computação

Duração: 1 hora e 30 minutos

Apresente os cálculos, e justifique sucintamente as suas respostas.

1(a) Considere o número natural n e um seu divisor próprio positivo a , mostre que $a \leq n/2$. [1.5]

(b) O número 496 é perfeito? [1.5]
Dado um número natural n , escreva uma linha de código Mathematica que produza o resultado *True*, caso n seja perfeito, e *False* no caso contrário.

(c) Mostre que qualquer quadrado perfeito é da forma $4j$ ou $4j + 1$, onde j é um inteiro. (Sugestão: considere um inteiro x , faça $n = x^2$ e estude os casos x par, x ímpar). [1.5]

(d) Prove que não existe nenhum inteiro n satisfazendo a equação de inteiros $n = x^2 - y^2$, o qual dividido por 4 dê resto 2. (Sugestão: aplique o resultado da alínea anterior). [1.5]

2) Sejam a, b e c números inteiros, com $a \neq 0$.

(a) Mostre que é falsa a implicação [1.5]

$$a \mid (bc) \Rightarrow a \mid b \text{ ou } a \mid c$$

dando um contra-exemplo. Justifique.

(b) Como sabe, através do algoritmo de Euclides, o máximo divisor comum de a e b pode exprimir-se como combinação linear de coeficientes inteiros dos números a e b . Utilize esse facto para provar que no caso de a e b serem primos relativos a implicação anterior é válida. [2.5]

3) Um número natural $n \geq 2$ é composto se é divisível por algum primo menor ou igual que $\lfloor \sqrt{n} \rfloor$.

(a) Diga, justificando, se o número 233 é primo. [1.5]

(b) Aplique o critério acima enunciado numa função *Mathematica*, a qual [1.5]

possua como argumento o número n , dando como resultado esse número e a mensagem “primo”, caso n seja primo, e a mensagem “composto”, no caso contrário.

(c) Calcule o resto da divisão de 3^{470} por 23. (Sugestão: comece por aplicar o “Pequeno Teorema de Fermat” usando o número primo 23 e a base 3). [2.0]

4) Dados três pontos não colineares A , B e C do plano, através das respectivas coordenadas $(A1, A2)$, $(B1, B2)$ e $(C1, C2)$, o código a seguir permite calcular o centro da circunferência que passa pelos pontos dados. Tal código é constituído pelos procedimentos *pontos* e *centro*:

```
pontos[A1_, A2_, B1_, B2_] := Module[{Xa = A1, Xb = B1, Ya = A2, Yb = B2},
a = Xb - Xa;
b = Yb - Ya;
Xm = 1/2 (Xa + Xb);
Ym = 1/2 (Ya + Yb);
c = b Ym + a Xm;
{a, b, c}]
```

```
centro[A1_, A2_, B1_, B2_, C1_, C2_] := Module[
{Xa = A1, Xb = B1, Ya = A2, Yb = B2, Xc = C1, Yc = C2},
{a, b, c} = pontos[Xa, Ya, Xb, Yb];
{d, e, f} = pontos[Xb, Yb, Xc, Yc];
LinearSolve[{{a, b}, {d, e}}, {c, f}]
]
```

(a) Diga, justificando, qual o significado geométrico da recta $ax + by = c$, onde os coeficientes a , b e c foram calculados através do procedimento *pontos*. [2.5]

(b) Inspirado no algoritmo anterior, escreva código *Mathematica* que lhe permita calcular o ponto do plano onde se cruzam as alturas de um triângulo de vértices A , B e C . Justifique. [2.5]