

A característica da multiplicação de matrizes

Novos Talentos em Matemática

Eduardo Dias

10 de Setembro de 2006

O problema

Quantas multiplicações escalares são necessárias para efectuar a multiplicação de duas matrizes reais do tipo 2×2 ?

O problema

Quantas multiplicações escalares são necessárias para efectuar a multiplicação de duas matrizes reais do tipo 2×2 ?

$$\begin{bmatrix} x & y \\ z & w \end{bmatrix} \cdot \begin{bmatrix} a & b \\ c & d \end{bmatrix} = \begin{bmatrix} xa + yc & xb + yd \\ za + wc & zb + wd \end{bmatrix}$$

8 multiplicações.

O problema

Quantas multiplicações escalares são necessárias para efectuar a multiplicação de duas matrizes reais do tipo 2×2 ?

$$\begin{bmatrix} x & y \\ z & w \end{bmatrix} \cdot \begin{bmatrix} a & b \\ c & d \end{bmatrix} = \begin{bmatrix} xa + yc & xb + yd \\ za + wc & zb + wd \end{bmatrix}$$

8 multiplicações.

Problema

*Conseguiremos efectuar este produto fazendo menos que **oito** multiplicações? E qual é o mínimo de multiplicações necessárias?*

Exemplos

- Diferença de quadrados:

$$x^2 - y^2 = x \cdot x - y \cdot y = (x - y)(x + y).$$

À partida, efectuamos duas multiplicações, mas usando o caso notável, **apenas uma** multiplicação.

Exemplos

- Diferença de quadrados:

$$x^2 - y^2 = x \cdot x - y \cdot y = (x - y)(x + y).$$

À partida, efectuamos duas multiplicações, mas usando o caso notável, **apenas uma** multiplicação.

- Multiplicação de complexos:

Por definição: $(a + bi) \times (c + di) = (a \cdot c - b \cdot d) + (a \cdot d + b \cdot c)i$.

À partida, 4 multiplicações. No entanto, calculando:
 $x = a(c + d)$, $y = (a + b)d$, $z = b(d - c)$ obtém-se:

$$(a + bi) \times (c + di) = (x - y) + (y - z)i$$

ou seja, **apenas três** multiplicações.

O algoritmo de Strassen

No caso da multiplicação de matrizes 2×2 , calculando as expressões:

$$\begin{aligned} \text{I} &= (x + w)(a + d) & \text{V} &= (x + y)d \\ \text{II} &= (z + w)a & \text{VI} &= (-x + z)(a + b) \\ \text{III} &= x(b - d) & \text{VII} &= (y - w)(c + d) \\ \text{IV} &= w(-a + c) \end{aligned}$$

O algoritmo de Strassen

No caso da multiplicação de matrizes 2×2 , calculando as expressões:

$$\begin{aligned} I &= (x + w)(a + d) & V &= (x + y)d \\ II &= (z + w)a & VI &= (-x + z)(a + b) \\ III &= x(b - d) & VII &= (y - w)(c + d) \\ IV &= w(-a + c) \end{aligned}$$

$$\begin{bmatrix} x & y \\ z & w \end{bmatrix} \cdot \begin{bmatrix} a & b \\ c & d \end{bmatrix} = \begin{bmatrix} I + IV - V + VII & III + V \\ II + IV & I + II + III + VI \end{bmatrix}$$

ou seja, com este algoritmo, são necessárias **apenas sete** multiplicações. (V. Strassen 1969.)

Mínimo de multiplicações

Questões

- *É possível efectuar a multiplicação de duas matrizes 2×2 com menos de sete multiplicações?*

Mínimo de multiplicações

Questões

- *É possível efectuar a multiplicação de duas matrizes 2×2 com menos de sete multiplicações?*
- *Existe uma fórmula para a multiplicação de dois números complexos com menos de três multiplicações?*

O que é uma multiplicação?

Definição (Forma bilinear de característica 1)

Uma forma bilinear de característica 1 é uma aplicação

$\mathbb{R}^n \times \mathbb{R}^m \rightarrow \mathbb{R}$ dada por: $(\mathbf{x}, \mathbf{y}) \rightarrow \mathbf{x}(\mathbf{u}^T \mathbf{v})\mathbf{y}^T$ onde

$\mathbf{u} = (u_1, \dots, u_n) \in \mathbb{R}^n$ e $\mathbf{v} = (v_1, \dots, v_m) \in \mathbb{R}^m$ são dois vectores.

Denotemos esta aplicação por $\mathbf{u} \otimes \mathbf{v}$.

O que é uma multiplicação?

Definição (Forma bilinear de característica 1)

Uma forma bilinear de característica 1 é uma aplicação $\mathbb{R}^n \times \mathbb{R}^m \rightarrow \mathbb{R}$ dada por: $(\mathbf{x}, \mathbf{y}) \rightarrow \mathbf{x}(\mathbf{u}^T \mathbf{v})\mathbf{y}^T$ onde $\mathbf{u} = (u_1, \dots, u_n) \in \mathbb{R}^n$ e $\mathbf{v} = (v_1, \dots, v_m) \in \mathbb{R}^m$ são dois vectores. Denotemos esta aplicação por $\mathbf{u} \otimes \mathbf{v}$.

Temos as seguintes relações:

$$(\mathbf{v}_1 + \mathbf{v}_2) \otimes \mathbf{u} = \mathbf{v}_1 \otimes \mathbf{u} + \mathbf{v}_2 \otimes \mathbf{u}$$

$$\mathbf{v} \otimes (\mathbf{u}_1 + \mathbf{u}_2) = \mathbf{v} \otimes \mathbf{u}_1 + \mathbf{v} \otimes \mathbf{u}_2$$

$$(\lambda \mathbf{v}) \otimes \mathbf{u} = \lambda(\mathbf{v} \otimes \mathbf{u}) = \mathbf{v} \otimes (\lambda \mathbf{u})$$

No algoritmo de Strassen I, . . . , VII são formas bilineares de característica 1:

$$\begin{aligned} \text{I} &= (x + w) \cdot (a + d) = (x + 0y + 0z + w) \cdot (a + 0b + 0c + d) = \\ &= (x, y, z, w)(1, 0, 0, 1)^T (1, 0, 0, 1)(a, b, c, d)^T, \end{aligned}$$

$$\begin{aligned} \text{II} &= (z + w) \cdot (a) = (0x + 0y + z + w) \cdot (a + 0b + 0c + 0d) = \\ &= (x, y, z, w)(0, 0, 1, 1)^T (1, 0, 0, 0)(a, b, c, d)^T, \end{aligned}$$

III = etc.

No algoritmo de Strassen I, ..., VII são formas bilineares de característica 1:

$$\begin{aligned} \text{I} &= (x + w) \cdot (a + d) = (x + 0y + 0z + w) \cdot (a + 0b + 0c + d) = \\ &= (x, y, z, w)(1, 0, 0, 1)^T (1, 0, 0, 1)(a, b, c, d)^T, \end{aligned}$$

$$\begin{aligned} \text{II} &= (z + w) \cdot (a) = (0x + 0y + z + w) \cdot (a + 0b + 0c + 0d) = \\ &= (x, y, z, w)(0, 0, 1, 1)^T (1, 0, 0, 0)(a, b, c, d)^T, \end{aligned}$$

III = etc.

E dizer que o produto de matrizes pode ser feito com apenas sete multiplicações é equivalente a exibir a fórmula:

$$\begin{aligned} \begin{bmatrix} x & y \\ z & w \end{bmatrix} \cdot \begin{bmatrix} a & b \\ c & d \end{bmatrix} &= \text{I} \begin{bmatrix} 1 & 0 \\ 0 & 1 \end{bmatrix} + \text{II} \begin{bmatrix} 0 & 0 \\ 1 & 1 \end{bmatrix} + \text{III} \begin{bmatrix} 0 & 1 \\ 0 & 1 \end{bmatrix} + \\ &+ \text{IV} \begin{bmatrix} 1 & 0 \\ 1 & 0 \end{bmatrix} + \text{V} \begin{bmatrix} -1 & 1 \\ 0 & 0 \end{bmatrix} + \text{VI} \begin{bmatrix} 0 & 0 \\ 0 & 1 \end{bmatrix} + \text{VII} \begin{bmatrix} 1 & 0 \\ 0 & 0 \end{bmatrix}. \end{aligned}$$

Problema da multiplicação de complexos

Podemos fazer o mesmo para os números complexos chegando a:

$$x = a(c + d) = (a, b)(1, 0)^T(1, 1)(c, d)^T$$

$$y = (a + b)d = (a, b)(1, 1)^T(0, 1)(c, d)^T$$

$$z = b(d - c) = (a, b)(0, 1)^T(-1, 1)(c, d)^T$$

Problema da multiplicação de complexos

Podemos fazer o mesmo para os números complexos chegando a:

$$x = a(c + d) = (a, b)(1, 0)^T(1, 1)(c, d)^T$$

$$y = (a + b)d = (a, b)(1, 1)^T(0, 1)(c, d)^T$$

$$z = b(d - c) = (a, b)(0, 1)^T(-1, 1)(c, d)^T$$

Dizer que o produto de dois números complexos pode ser realizado com apenas 3 multiplicações, equivale à igualdade:

$$(a + bi)(c + di) = x \cdot 1 + y \cdot (-1 + i) + z \cdot (-i)$$

Problema da multiplicação de complexos

Suponhamos que existem $\mathbf{u}, \mathbf{v}, \mathbf{s}, \mathbf{t} \in \mathbb{R}^2$ e $W_1, W_2 \in \mathbb{C}$, tais que:

$$(a + bi)(c + di) = (a, b)(\mathbf{u}^T \mathbf{v})(c, d)^T \cdot W_1 + (a, b)(\mathbf{s}^T \mathbf{t})(c, d)^T \cdot W_2$$

Problema da multiplicação de complexos

Suponhamos que existem $\mathbf{u}, \mathbf{v}, \mathbf{s}, \mathbf{t} \in \mathbb{R}^2$ e $W_1, W_2 \in \mathbb{C}$, tais que:

$$(a + bi)(c + di) = (a, b)(\mathbf{u}^T \mathbf{v})(c, d)^T \cdot W_1 + (a, b)(\mathbf{s}^T \mathbf{t})(c, d)^T \cdot W_2$$

Mas com isto chegamos a uma contradição pois, tomando $0 \neq (a, b) \in \mathcal{L}\{\mathbf{u}\}^\perp$ e $0 \neq (c, d) \in \mathcal{L}\{\mathbf{t}\}^\perp$, obtém-se:

$$\begin{aligned}(a + bi)(c + di) &= (a, b)(\mathbf{u}^T \mathbf{v})(c, d)^T W_1 + (a, b)(\mathbf{s}^T \mathbf{t})(c, d)^T W_2 \\ &= ((a, b)\mathbf{u}^T) (\mathbf{v}(c, d)^T) W_1 + ((a, b)\mathbf{s}^T) (\mathbf{t}(c, d)^T) W_2 \\ &= [0 \cdot \mathbf{v}(c, d)^T] W_1 + [(a, b)\mathbf{s}^T \cdot 0] W_2 = 0\end{aligned}$$

Problema da multiplicação de complexos

Conclusão

*Não existe uma fórmula para a multiplicação de dois números complexos a partir das suas partes real e imaginária que envolva apenas **duas** multiplicações.*

Aplicações bilineares

Definição (Aplicação Bilinear)

Sejam E, V, W espaços vectoriais sobre um corpo. Seja $\varphi: E \times V \rightarrow W$ uma aplicação que satisfaz as seguintes propriedades:

- $\varphi(\mathbf{v}_1 + \mathbf{v}_2, \mathbf{u}) = \varphi(\mathbf{v}_1, \mathbf{u}) + \varphi(\mathbf{v}_2, \mathbf{u})$
- $\varphi(\mathbf{v}, \mathbf{u}_1 + \mathbf{u}_2) = \varphi(\mathbf{v}, \mathbf{u}_1) + \varphi(\mathbf{v}, \mathbf{u}_2)$
- $\varphi(\lambda \mathbf{v}, \mathbf{u}) = \lambda \varphi(\mathbf{v}, \mathbf{u}) = \varphi(\mathbf{v}, \lambda \mathbf{u})$

então φ diz-se uma aplicação bilinear.

Notação

- Denotemos o espaço das matrizes reais, quadradas de ordem n por \mathcal{M}_n e denotemos por μ_n a aplicação $\mathcal{M}_n \times \mathcal{M}_n \rightarrow \mathcal{M}_n$ dada pela multiplicação de matrizes, $(A, B) \mapsto AB$. (Abreviamos μ_2 para μ .)
- Sejam \mathbf{u}, \mathbf{v} vectores de \mathbb{R}^n e \mathbb{R}^m respectivamente e \mathbf{w} um vector de W então $(\mathbf{u} \otimes \mathbf{v})\mathbf{w}$ é a aplicação bilinear de $\mathbb{R}^n \times \mathbb{R}^m \rightarrow W$ dada por $(\mathbf{x}, \mathbf{y}) \mapsto (\mathbf{x}(\mathbf{u}^T \mathbf{v})\mathbf{y}^T)\mathbf{w}$.

Exemplos

- A aplicação $\mu_n: \mathcal{M}_n \times \mathcal{M}_n \longrightarrow \mathcal{M}_n$ é bilinear pois:

$$A(B + C) = AB + AC$$

$$(A + B)C = AC + BC$$

$$(\lambda A)B = \lambda(AB) = A(\lambda B)$$

Exemplos

- A aplicação $\mu_n: \mathcal{M}_n \times \mathcal{M}_n \longrightarrow \mathcal{M}_n$ é bilinear pois:

$$A(B + C) = AB + AC$$

$$(A + B)C = AC + BC$$

$$(\lambda A)B = \lambda(AB) = A(\lambda B)$$

- Encarando \mathbb{C} como espaço real (de dimensão 2), a aplicação $\mathbb{C} \times \mathbb{C} \rightarrow \mathbb{C}$ dada pelo produto de dois números complexos é bilinear.

Exemplos

- A aplicação $\mu_n: \mathcal{M}_n \times \mathcal{M}_n \longrightarrow \mathcal{M}_n$ é bilinear pois:

$$A(B + C) = AB + AC$$

$$(A + B)C = AC + BC$$

$$(\lambda A)B = \lambda(AB) = A(\lambda B)$$

- Encarando \mathbb{C} como espaço real (de dimensão 2), a aplicação $\mathbb{C} \times \mathbb{C} \rightarrow \mathbb{C}$ dada pelo produto de dois números complexos é bilinear.
- A aplicação $\varphi: \mathbb{R}^n \times \mathbb{R}^m \rightarrow \mathbb{R}^p$ dada por $\varphi = \sum (\mathbf{u}_i \otimes \mathbf{v}_i) \mathbf{z}_i$ onde $\mathbf{u}_i \in \mathbb{R}^n$, $\mathbf{v}_i \in \mathbb{R}^m$ e $\mathbf{z}_i \in \mathbb{R}^p$ é bilinear.

Teorema

Seja $\varphi: \mathbb{R}^n \times \mathbb{R}^m \rightarrow W$ uma aplicação bilinear. Então existem $\mathbf{u}_i \in \mathbb{R}^n$, $\mathbf{v}_j \in \mathbb{R}^m$, $\mathbf{w}_{ij} \in W$ tais que $\varphi = \sum_{i,j} (\mathbf{u}_i \otimes \mathbf{v}_j) \mathbf{w}_{ij}$.

Teorema

Seja $\varphi: \mathbb{R}^n \times \mathbb{R}^m \rightarrow W$ uma aplicação bilinear. Então existem $\mathbf{u}_i \in \mathbb{R}^n$, $\mathbf{v}_j \in \mathbb{R}^m$, $\mathbf{w}_{ij} \in W$ tais que $\varphi = \sum_{i,j} (\mathbf{u}_i \otimes \mathbf{v}_j) \mathbf{w}_{ij}$.

Sejam (\mathbf{u}_i) e (\mathbf{v}_j) bases ortonormadas de \mathbb{R}^n e \mathbb{R}^m respectivamente.

- $\mathbf{x} \in \mathbb{R}^n$ e $\mathbf{y} \in \mathbb{R}^m \implies \mathbf{x} = \sum \alpha_i \mathbf{u}_i$ e $\mathbf{y} = \sum \beta_j \mathbf{v}_j$.

Teorema

Seja $\varphi: \mathbb{R}^n \times \mathbb{R}^m \rightarrow W$ uma aplicação bilinear. Então existem $\mathbf{u}_i \in \mathbb{R}^n$, $\mathbf{v}_j \in \mathbb{R}^m$, $\mathbf{w}_{ij} \in W$ tais que $\varphi = \sum_{i,j} (\mathbf{u}_i \otimes \mathbf{v}_j) \mathbf{w}_{ij}$.

Sejam (u_i) e (v_j) bases ortonormadas de \mathbb{R}^n e \mathbb{R}^m respectivamente.

- $\mathbf{x} \in \mathbb{R}^n$ e $\mathbf{y} \in \mathbb{R}^m \implies \mathbf{x} = \sum \alpha_i \mathbf{u}_i$ e $\mathbf{y} = \sum \beta_j \mathbf{v}_j$.
- (u_i) e (v_j) bases ortonormadas $\implies \mathbf{x} \mathbf{u}_i^T = \alpha_i$ e $\mathbf{v}_j \mathbf{y}^T = \beta_j$.

Teorema

Seja $\varphi: \mathbb{R}^n \times \mathbb{R}^m \rightarrow W$ uma aplicação bilinear. Então existem $\mathbf{u}_i \in \mathbb{R}^n$, $\mathbf{v}_j \in \mathbb{R}^m$, $\mathbf{w}_{ij} \in W$ tais que $\varphi = \sum_{i,j} (\mathbf{u}_i \otimes \mathbf{v}_j) \mathbf{w}_{ij}$.

Sejam (\mathbf{u}_i) e (\mathbf{v}_j) bases ortonormadas de \mathbb{R}^n e \mathbb{R}^m respectivamente.

- $\mathbf{x} \in \mathbb{R}^n$ e $\mathbf{y} \in \mathbb{R}^m \implies \mathbf{x} = \sum \alpha_i \mathbf{u}_i$ e $\mathbf{y} = \sum \beta_j \mathbf{v}_j$.
- (\mathbf{u}_i) e (\mathbf{v}_j) bases ortonormadas $\implies \mathbf{x} \mathbf{u}_i^T = \alpha_i$ e $\mathbf{v}_j \mathbf{y}^T = \beta_j$.
- φ bilinear $\implies \varphi(\mathbf{x}, \mathbf{y}) = \sum_{i,j} \alpha_i \beta_j \varphi(\mathbf{u}_i, \mathbf{v}_j)$.

Teorema

Seja $\varphi: \mathbb{R}^n \times \mathbb{R}^m \rightarrow W$ uma aplicação bilinear. Então existem $\mathbf{u}_i \in \mathbb{R}^n$, $\mathbf{v}_j \in \mathbb{R}^m$, $\mathbf{w}_{ij} \in W$ tais que $\varphi = \sum_{i,j} (\mathbf{u}_i \otimes \mathbf{v}_j) \mathbf{w}_{ij}$.

Sejam (u_i) e (v_j) bases ortonormadas de \mathbb{R}^n e \mathbb{R}^m respectivamente.

- $\mathbf{x} \in \mathbb{R}^n$ e $\mathbf{y} \in \mathbb{R}^m \implies \mathbf{x} = \sum \alpha_i \mathbf{u}_i$ e $\mathbf{y} = \sum \beta_j \mathbf{v}_j$.
- (u_i) e (v_j) bases ortonormadas $\implies \mathbf{x} \mathbf{u}_i^T = \alpha_i$ e $\mathbf{v}_j \mathbf{y}^T = \beta_j$.
- φ bilinear $\implies \varphi(\mathbf{x}, \mathbf{y}) = \sum_{i,j} \alpha_i \beta_j \varphi(\mathbf{u}_i, \mathbf{v}_j)$.
- Assim, $\varphi(\mathbf{x}, \mathbf{y}) = \sum_{i,j} (\mathbf{x} \mathbf{u}_i^T) (\mathbf{v}_j^T \mathbf{y}) \varphi(\mathbf{u}_i, \mathbf{v}_j)$.

Teorema

Seja $\varphi: \mathbb{R}^n \times \mathbb{R}^m \rightarrow W$ uma aplicação bilinear. Então existem $\mathbf{u}_i \in \mathbb{R}^n$, $\mathbf{v}_j \in \mathbb{R}^m$, $\mathbf{w}_{ij} \in W$ tais que $\varphi = \sum_{i,j} (\mathbf{u}_i \otimes \mathbf{v}_j) \mathbf{w}_{ij}$.

Sejam (\mathbf{u}_i) e (\mathbf{v}_j) bases ortonormadas de \mathbb{R}^n e \mathbb{R}^m respectivamente.

- $\mathbf{x} \in \mathbb{R}^n$ e $\mathbf{y} \in \mathbb{R}^m \implies \mathbf{x} = \sum \alpha_i \mathbf{u}_i$ e $\mathbf{y} = \sum \beta_j \mathbf{v}_j$.
- (\mathbf{u}_i) e (\mathbf{v}_j) bases ortonormadas $\implies \mathbf{x} \mathbf{u}_i^T = \alpha_i$ e $\mathbf{v}_j \mathbf{y}^T = \beta_j$.
- φ bilinear $\implies \varphi(\mathbf{x}, \mathbf{y}) = \sum_{i,j} \alpha_i \beta_j \varphi(\mathbf{u}_i, \mathbf{v}_j)$.
- Assim, $\varphi(\mathbf{x}, \mathbf{y}) = \sum_{i,j} (\mathbf{x} \mathbf{u}_i^T) (\mathbf{v}_j^T \mathbf{y}) \varphi(\mathbf{u}_i, \mathbf{v}_j)$.
- Conclui-se que $\varphi = \sum_{i,j} (\mathbf{u}_i \otimes \mathbf{v}_j) \mathbf{w}_{ij}$ com $\mathbf{w}_{ij} = \varphi(\mathbf{u}_i, \mathbf{v}_j) \in W$.

Característica de uma aplicação bilinear

Definição (Característica)

Seja $\varphi: \mathbb{R}^n \times \mathbb{R}^m \rightarrow W$ uma aplicação bilinear. A característica de φ é o menor natural k para o qual existem $\mathbf{u}_1, \dots, \mathbf{u}_k \in \mathbb{R}^n$, $\mathbf{v}_1, \dots, \mathbf{v}_k \in \mathbb{R}^m$ e $\mathbf{w}_1, \dots, \mathbf{w}_k \in W$ tais que $\varphi = \sum_{i=1}^k (\mathbf{u}_i \otimes \mathbf{v}_i) \mathbf{w}_i$

(No caso da forma bilinear a característica de φ coincide com a característica da matriz que a representa.)

Exemplos

- $(\mathbf{u} \otimes \mathbf{v})\mathbf{w}$ tem característica ≤ 1 .
- A multiplicação de complexos tem característica 3.
- O produto interno de \mathbb{R}^n tem característica n .
- μ tem característica ≤ 7 .

Exemplos

- $(\mathbf{u} \otimes \mathbf{v})\mathbf{w}$ tem característica ≤ 1 .
- A multiplicação de complexos tem característica 3.
- O produto interno de \mathbb{R}^n tem característica n .
- μ tem característica ≤ 7 .

[Identificando \mathcal{M}_2 com \mathbb{R}^4 através de $\begin{bmatrix} a & b \\ c & d \end{bmatrix} \mapsto (a, b, c, d)$]

$$\begin{aligned} \mu = & \mathbf{u}_1 \otimes \mathbf{v}_1 \begin{bmatrix} 1 & 0 \\ 0 & 1 \end{bmatrix} + \mathbf{u}_2 \otimes \mathbf{v}_2 \begin{bmatrix} 0 & 0 \\ 1 & 1 \end{bmatrix} + \mathbf{u}_3 \otimes \mathbf{v}_3 \begin{bmatrix} 0 & 1 \\ 0 & 1 \end{bmatrix} + \\ & + \mathbf{u}_4 \otimes \mathbf{v}_4 \begin{bmatrix} 1 & 0 \\ 1 & 0 \end{bmatrix} + \mathbf{u}_5 \otimes \mathbf{v}_5 \begin{bmatrix} -1 & 1 \\ 0 & 0 \end{bmatrix} + \mathbf{u}_6 \otimes \mathbf{v}_6 \begin{bmatrix} 0 & 0 \\ 0 & 1 \end{bmatrix} + \mathbf{u}_7 \otimes \mathbf{v}_7 \begin{bmatrix} 1 & 0 \\ 0 & 0 \end{bmatrix}. \end{aligned}$$

$$\mathbf{u}_1 = (1, 0, 0, 1)$$

$$\mathbf{u}_2 = (0, 0, 1, 1)$$

$$\mathbf{u}_3 = (1, 0, 0, 0)$$

$$\mathbf{u}_4 = (1, 0, 0, 1)$$

$$\mathbf{u}_5 = (1, 1, 0, 0)$$

$$\mathbf{u}_6 = (-1, 0, 1, 0)$$

$$\mathbf{u}_7 = (0, 1, 0, -1)$$

$$\mathbf{v}_1 = (1, 0, 0, 1)$$

$$\mathbf{v}_2 = (1, 0, 0, 0)$$

$$\mathbf{v}_3 = (0, 1, 0, -1)$$

$$\mathbf{v}_4 = (-1, 0, 1, 0)$$

$$\mathbf{v}_5 = (0, 0, 0, 1)$$

$$\mathbf{v}_6 = (1, 1, 0, 0)$$

$$\mathbf{v}_7 = (0, 0, 1, 1)$$

Problema

Qual a característica de μ ?

Se característica de μ for 6, então existem seis pares de vectores $\mathbf{u}_i, \mathbf{v}_i \in \mathbb{R}^4$ e seis matrizes $A_i \in \mathcal{M}_2$ tais que

$$\mu = (\mathbf{u}_1 \otimes \mathbf{v}_1)A_1 + (\mathbf{u}_2 \otimes \mathbf{v}_2)A_2 + \cdots + (\mathbf{u}_6 \otimes \mathbf{v}_6)A_6$$

Problema

Qual a característica de μ ?

Se característica de μ for 6, então existem seis pares de vectores $\mathbf{u}_i, \mathbf{v}_i \in \mathbb{R}^4$ e seis matrizes $A_i \in \mathcal{M}_2$ tais que

$$\mu = (\mathbf{u}_1 \otimes \mathbf{v}_1)A_1 + (\mathbf{u}_2 \otimes \mathbf{v}_2)A_2 + \cdots + (\mathbf{u}_6 \otimes \mathbf{v}_6)A_6$$

Aplicando a ideia usada no caso dos complexos, tomemos $0 \neq \mathbf{a} \in \mathcal{L}\{\mathbf{u}_1, \mathbf{u}_2, \mathbf{u}_3\}^\perp$ e $0 \neq \mathbf{b} \in \mathcal{L}\{\mathbf{v}_4, \mathbf{v}_5, \mathbf{v}_6\}^\perp$ e assim

$$\mu(\mathbf{a}, \mathbf{b}) = \sum_{i=1}^3 \mathbf{a}(\mathbf{u}_i^T \mathbf{v}_i) \mathbf{b}^T A_i + \sum_{i=4}^6 \mathbf{a}(\mathbf{u}_i^T \mathbf{v}_i) \mathbf{b}^T A_i = 0 + 0 = 0.$$

Problema

Qual a característica de μ ?

Se característica de μ for 6, então existem seis pares de vectores $\mathbf{u}_i, \mathbf{v}_i \in \mathbb{R}^4$ e seis matrizes $A_i \in \mathcal{M}_2$ tais que

$$\mu = (\mathbf{u}_1 \otimes \mathbf{v}_1)A_1 + (\mathbf{u}_2 \otimes \mathbf{v}_2)A_2 + \cdots + (\mathbf{u}_6 \otimes \mathbf{v}_6)A_6$$

Aplicando a ideia usada no caso dos complexos, tomemos $0 \neq \mathbf{a} \in \mathcal{L}\{\mathbf{u}_1, \mathbf{u}_2, \mathbf{u}_3\}^\perp$ e $0 \neq \mathbf{b} \in \mathcal{L}\{\mathbf{v}_4, \mathbf{v}_5, \mathbf{v}_6\}^\perp$ e assim

$$\mu(\mathbf{a}, \mathbf{b}) = \sum_{i=1}^3 \mathbf{a}(\mathbf{u}_i^T \mathbf{v}_i) \mathbf{b}^T A_i + \sum_{i=4}^6 \mathbf{a}(\mathbf{u}_i^T \mathbf{v}_i) \mathbf{b}^T A_i = 0 + 0 = 0.$$

Mas isto não nos permite concluir pois, por exemplo,

$$\begin{bmatrix} 1 & 0 \\ 0 & 0 \end{bmatrix} \cdot \begin{bmatrix} 0 & 0 \\ 0 & 1 \end{bmatrix} = \begin{bmatrix} 0 & 0 \\ 0 & 0 \end{bmatrix}.$$

O ideal gerado por uma matriz

Definição

Seja $\mathbf{a} = (a_1, a_2, a_3, a_4)$. Define-se o conjunto $\mathbf{a}\mathcal{M}_2$ através de

$$\mathbf{a}\mathcal{M}_2 = \left\{ \begin{bmatrix} a_1 & a_2 \\ a_3 & a_4 \end{bmatrix} B : B \in \mathcal{M}_2 \right\}.$$

- $\mathbf{a}\mathcal{M}_2$ é um subespaço de \mathcal{M}_2 .

O ideal gerado por uma matriz

Definição

Seja $\mathbf{a} = (a_1, a_2, a_3, a_4)$. Define-se o conjunto $\mathbf{a}\mathcal{M}_2$ através de

$$\mathbf{a}\mathcal{M}_2 = \left\{ \begin{bmatrix} a_1 & a_2 \\ a_3 & a_4 \end{bmatrix} B : B \in \mathcal{M}_2 \right\}.$$

- $\mathbf{a}\mathcal{M}_2$ é um subespaço de \mathcal{M}_2 .
- $\mathbf{a}\mathcal{M}_2$ é um ideal direito de \mathcal{M}_2 , pois

$$C \in \mathbf{a}\mathcal{M}_2 \text{ e } B \in \mathcal{M}_2 \implies CB \in \mathbf{a}\mathcal{M}_2$$

O ideal gerado por uma matriz

Definição

Seja $\mathbf{a} = (a_1, a_2, a_3, a_4)$. Define-se o conjunto $\mathbf{a}\mathcal{M}_2$ através de

$$\mathbf{a}\mathcal{M}_2 = \left\{ \begin{bmatrix} a_1 & a_2 \\ a_3 & a_4 \end{bmatrix} B : B \in \mathcal{M}_2 \right\}.$$

- $\mathbf{a}\mathcal{M}_2$ é um subespaço de \mathcal{M}_2 .
- $\mathbf{a}\mathcal{M}_2$ é um ideal direito de \mathcal{M}_2 , pois

$$C \in \mathbf{a}\mathcal{M}_2 \text{ e } B \in \mathcal{M}_2 \implies CB \in \mathbf{a}\mathcal{M}_2$$

Dado $\mathbf{b} \in \mathbb{R}^4$, define-se o ideal (esquerdo), $\mathcal{M}_2\mathbf{b}$, de forma análoga.

Demonstração

Supomos que μ tem característica 6:

$$\mu = (\mathbf{u}_1 \otimes \mathbf{v}_1)A_1 + (\mathbf{u}_2 \otimes \mathbf{v}_2)A_2 + \cdots + (\mathbf{u}_6 \otimes \mathbf{v}_6)A_6$$

- $\mathcal{L}\{\mathbf{u}_1, \mathbf{u}_2, \dots, \mathbf{u}_6\} = \mathbb{R}^4$ e assim podemos supor, sem perda de generalidade, que $\{\mathbf{u}_1, \mathbf{u}_2, \mathbf{u}_3, \mathbf{u}_4\}$ formam uma base de \mathbb{R}^4 .

Demonstração

Supomos que μ tem característica 6:

$$\mu = (\mathbf{u}_1 \otimes \mathbf{v}_1)A_1 + (\mathbf{u}_2 \otimes \mathbf{v}_2)A_2 + \cdots + (\mathbf{u}_6 \otimes \mathbf{v}_6)A_6$$

- $\mathcal{L}\{\mathbf{u}_1, \mathbf{u}_2, \dots, \mathbf{u}_6\} = \mathbb{R}^4$ e assim podemos supor, sem perda de generalidade, que $\{\mathbf{u}_1, \mathbf{u}_2, \mathbf{u}_3, \mathbf{u}_4\}$ formam uma base de \mathbb{R}^4 .
- Seja $0 \neq \mathbf{b} \in \mathcal{L}\{\mathbf{v}_4, \mathbf{v}_5, \mathbf{v}_6\}^\perp$ então para todo $\mathbf{a} \in \mathbb{R}^4$,

$$\begin{aligned}\mu(\mathbf{a}, \mathbf{b}) &= \sum_{i=1}^3 \mathbf{a}(\mathbf{u}_i^T \mathbf{v}_i) \mathbf{b}^T A_i + \sum_{i=4}^6 \mathbf{a}(\mathbf{u}_i^T \mathbf{v}_i) \mathbf{b}^T A_i = \\ &= \mathbf{a}(\mathbf{u}_1^T \mathbf{v}_1) \mathbf{b}^T A_1 + \mathbf{a}(\mathbf{u}_2^T \mathbf{v}_2) \mathbf{b}^T A_2 + \mathbf{a}(\mathbf{u}_3^T \mathbf{v}_3) \mathbf{b}^T A_3.\end{aligned}$$

Logo $\mathcal{M}_2 \mathbf{b} \subset \mathcal{L}\{A_1, A_2, A_3\} \neq \mathcal{M}_2$.

Demonstração

Supomos que μ tem característica 6:

$$\mu = (\mathbf{u}_1 \otimes \mathbf{v}_1)A_1 + (\mathbf{u}_2 \otimes \mathbf{v}_2)A_2 + \cdots + (\mathbf{u}_6 \otimes \mathbf{v}_6)A_6$$

- $\mathcal{L}\{\mathbf{u}_1, \mathbf{u}_2, \dots, \mathbf{u}_6\} = \mathbb{R}^4$ e assim podemos supor, sem perda de generalidade, que $\{\mathbf{u}_1, \mathbf{u}_2, \mathbf{u}_3, \mathbf{u}_4\}$ formam uma base de \mathbb{R}^4 .
- Seja $0 \neq \mathbf{b} \in \mathcal{L}\{\mathbf{v}_4, \mathbf{v}_5, \mathbf{v}_6\}^\perp$ então para todo $\mathbf{a} \in \mathbb{R}^4$,

$$\begin{aligned}\mu(\mathbf{a}, \mathbf{b}) &= \sum_{i=1}^3 \mathbf{a}(\mathbf{u}_i^T \mathbf{v}_i) \mathbf{b}^T A_i + \sum_{i=4}^6 \mathbf{a}(\mathbf{u}_i^T \mathbf{v}_i) \mathbf{b}^T A_i = \\ &= \mathbf{a}(\mathbf{u}_1^T \mathbf{v}_1) \mathbf{b}^T A_1 + \mathbf{a}(\mathbf{u}_2^T \mathbf{v}_2) \mathbf{b}^T A_2 + \mathbf{a}(\mathbf{u}_3^T \mathbf{v}_3) \mathbf{b}^T A_3.\end{aligned}$$

Logo $\mathcal{M}_2 \mathbf{b} \subset \mathcal{L}\{A_1, A_2, A_3\} \neq \mathcal{M}_2$.

- Conclui-se que $\mathcal{M}_2 \mathbf{b}$ tem dimensão 2.

Demonstração. Se $\mu = (u_1 \otimes v_1)A_1 + (u_2 \otimes v_2)A_2 + \dots + (u_6 \otimes v_6)A_6 \dots$

Teorema

Se $\mathbf{a}, \mathbf{b} \neq 0$ então a dimensão de $\mathbf{a}\mathcal{M}_2$ e de $\mathcal{M}_2\mathbf{b}$ é 2 ou 4.

Demonstração. Se $\mu = (u_1 \otimes v_1)A_1 + (u_2 \otimes v_2)A_2 + \dots + (u_6 \otimes v_6)A_6 \dots$

Teorema

Se $\mathbf{a}, \mathbf{b} \neq 0$ então a dimensão de $\mathbf{a}\mathcal{M}_2$ e de $\mathcal{M}_2\mathbf{b}$ é 2 ou 4.

- De entre $\mathbf{v}_1\mathbf{b}^T, \mathbf{v}_2\mathbf{b}^T, \mathbf{v}_3\mathbf{b}^T$ existem dois não nulos.

[Suponhamos que $\mathbf{v}_1\mathbf{b}^T = \mathbf{v}_2\mathbf{b}^T = 0$. Então de $\mathcal{M}_2\mathbf{b} \subset \mathcal{L}\{A_3\}$ deduz-se que $\dim \mathcal{M}_2\mathbf{b} = 1$, contradição.]

Suponhamos que $\mathbf{v}_1\mathbf{b}^T, \mathbf{v}_2\mathbf{b}^T \neq 0$.

Demonstração. Se $\mu = (\mathbf{u}_1 \otimes \mathbf{v}_1)A_1 + (\mathbf{u}_2 \otimes \mathbf{v}_2)A_2 + \cdots + (\mathbf{u}_6 \otimes \mathbf{v}_6)A_6 \dots$

Teorema

Se $\mathbf{a}, \mathbf{b} \neq 0$ então a dimensão de $\mathbf{a}\mathcal{M}_2$ e de $\mathcal{M}_2\mathbf{b}$ é 2 ou 4.

- De entre $\mathbf{v}_1\mathbf{b}^T, \mathbf{v}_2\mathbf{b}^T, \mathbf{v}_3\mathbf{b}^T$ existem dois não nulos.

[Suponhamos que $\mathbf{v}_1\mathbf{b}^T = \mathbf{v}_2\mathbf{b}^T = 0$. Então de $\mathcal{M}_2\mathbf{b} \subset \mathcal{L}\{A_3\}$ deduz-se que $\dim \mathcal{M}_2\mathbf{b} = 1$, contradição.]

Suponhamos que $\mathbf{v}_1\mathbf{b}^T, \mathbf{v}_2\mathbf{b}^T \neq 0$.

- $\mathcal{L}\{A_1, A_2\} \subset \mathcal{M}_2\mathbf{b}$.

[$\mathbf{u}_1, \mathbf{u}_2, \mathbf{u}_3$ lin. indep. $\implies \mathcal{L}\{\mathbf{u}_2, \mathbf{u}_3\}^\perp \not\subset \mathcal{L}\{\mathbf{u}_1\}^\perp$ logo
 $\exists \mathbf{c} \in \mathcal{L}\{\mathbf{u}_2, \mathbf{u}_3\}^\perp \setminus \mathcal{L}\{\mathbf{u}_1\}^\perp$ e assim $\mathcal{M}_2\mathbf{b} \ni (\mathbf{c}\mathbf{u}_1^T \mathbf{v}_1\mathbf{b}^T)A_1 = \mu(\mathbf{c}, \mathbf{b})$, etc.]

Demonstração. Se $\mu = (u_1 \otimes v_1)A_1 + (u_2 \otimes v_2)A_2 + \cdots + (u_6 \otimes v_6)A_6 \dots$

- $\mathcal{L}\{v_2, v_3, \dots, v_6\} = \mathbb{R}^4$.

Demonstração. Se $\mu = (u_1 \otimes v_1)A_1 + (u_2 \otimes v_2)A_2 + \dots + (u_6 \otimes v_6)A_6\dots$

- $\mathcal{L}\{v_2, v_3, \dots, v_6\} = \mathbb{R}^4$.
- Se $\mathcal{M}_2\mathbf{b} \subset \mathcal{L}\{v_3, v_4, v_5, v_6\}^\perp \implies \mathcal{L}\{v_3, v_4, v_5, v_6\} \subset \mathcal{M}_2\mathbf{b}^\perp$.

Demonstração. Se $\mu = (u_1 \otimes v_1)A_1 + (u_2 \otimes v_2)A_2 + \dots + (u_6 \otimes v_6)A_6\dots$

- $\mathcal{L}\{v_2, v_3, \dots, v_6\} = \mathbb{R}^4$.
- Se $\mathcal{M}_2\mathbf{b} \subset \mathcal{L}\{v_3, v_4, v_5, v_6\}^\perp \implies \mathcal{L}\{v_3, v_4, v_5, v_6\} \subset \mathcal{M}_2\mathbf{b}^\perp$.
- $\exists v_j \in \{v_3, v_4, v_5, v_6\}$ tal que $\mathcal{M}_2\mathbf{b} \not\subset \mathcal{L}\{v_j\}^\perp$.

Suponhamos que $\mathcal{M}_2\mathbf{b} \not\subset \mathcal{L}\{v_3\}^\perp$. Seja $0 \neq \mathbf{a} \in \mathcal{L}\{u_4, u_5, u_6\}^\perp$.
Então $\mathbf{a}\mathcal{M}_2 \subset \mathcal{L}\{A_1, A_2, A_3\}$.

Demonstração. Se $\mu = (\mathbf{u}_1 \otimes \mathbf{v}_1)A_1 + (\mathbf{u}_2 \otimes \mathbf{v}_2)A_2 + \cdots + (\mathbf{u}_6 \otimes \mathbf{v}_6)A_6 \dots$

- $\mathcal{L}\{\mathbf{v}_2, \mathbf{v}_3, \dots, \mathbf{v}_6\} = \mathbb{R}^4$.
- Se $\mathcal{M}_2\mathbf{b} \subset \mathcal{L}\{\mathbf{v}_3, \mathbf{v}_4, \mathbf{v}_5, \mathbf{v}_6\}^\perp \implies \mathcal{L}\{\mathbf{v}_3, \mathbf{v}_4, \mathbf{v}_5, \mathbf{v}_6\} \subset \mathcal{M}_2\mathbf{b}^\perp$.
- $\exists v_j \in \{\mathbf{v}_3, \mathbf{v}_4, \mathbf{v}_5, \mathbf{v}_6\}$ tal que $\mathcal{M}_2\mathbf{b} \not\subset \mathcal{L}\{v_j\}^\perp$.

Suponhamos que $\mathcal{M}_2\mathbf{b} \not\subset \mathcal{L}\{\mathbf{v}_3\}^\perp$. Seja $0 \neq \mathbf{a} \in \mathcal{L}\{\mathbf{u}_4, \mathbf{u}_5, \mathbf{u}_6\}^\perp$.
Então $\mathbf{a}\mathcal{M}_2 \subset \mathcal{L}\{A_1, A_2, A_3\}$.

Teorema

Se $\mathbf{a} \neq 0$ e $\mathbf{a}\mathcal{M}_2 \subset \mathcal{M}_2\mathbf{b}$ então $\mathcal{M}_2\mathbf{b} = \mathcal{M}_2$.

Demonstração. Se $\mu = (u_1 \otimes v_1)A_1 + (u_2 \otimes v_2)A_2 + \dots + (u_6 \otimes v_6)A_6 \dots$

- $\mathcal{L}\{v_2, v_3, \dots, v_6\} = \mathbb{R}^4$.
- Se $\mathcal{M}_2 \mathbf{b} \subset \mathcal{L}\{v_3, v_4, v_5, v_6\}^\perp \implies \mathcal{L}\{v_3, v_4, v_5, v_6\} \subset \mathcal{M}_2 \mathbf{b}^\perp$.
- $\exists v_j \in \{v_3, v_4, v_5, v_6\}$ tal que $\mathcal{M}_2 \mathbf{b} \not\subset \mathcal{L}\{v_j\}^\perp$.

Suponhamos que $\mathcal{M}_2 \mathbf{b} \not\subset \mathcal{L}\{v_3\}^\perp$. Seja $0 \neq \mathbf{a} \in \mathcal{L}\{u_4, u_5, u_6\}^\perp$.
Então $\mathbf{a}\mathcal{M}_2 \subset \mathcal{L}\{A_1, A_2, A_3\}$.

Teorema

Se $\mathbf{a} \neq 0$ e $\mathbf{a}\mathcal{M}_2 \subset \mathcal{M}_2 \mathbf{b}$ então $\mathcal{M}_2 \mathbf{b} = \mathcal{M}_2$.

- Para cada $\mathbf{x} \in \mathbb{R}^4$ existe $\mathbf{y} \in \mathcal{M}_2 \mathbf{b}$ tal que $v_3 \mathbf{x}^T = v_3 \mathbf{y}^T$.
- $\mu(\mathbf{a}, \mathbf{x}) - \mu(\mathbf{a}, \mathbf{y}) \in \mathcal{L}\{A_1, A_2\} \subset \mathcal{M}_2 \mathbf{b}$
- Logo $\mathbf{a}\mathcal{M}_2 \subset \mathcal{M}_2 \mathbf{b} + \mathcal{L}\{A_1, A_2\} = \mathcal{M}_2 \mathbf{b}$.

Demonstração. Se $\mu = (u_1 \otimes v_1)A_1 + (u_2 \otimes v_2)A_2 + \dots + (u_6 \otimes v_6)A_6 \dots$

- $\mathcal{L}\{v_2, v_3, \dots, v_6\} = \mathbb{R}^4$.
- Se $\mathcal{M}_2\mathbf{b} \subset \mathcal{L}\{v_3, v_4, v_5, v_6\}^\perp \implies \mathcal{L}\{v_3, v_4, v_5, v_6\} \subset \mathcal{M}_2\mathbf{b}^\perp$.
- $\exists v_j \in \{v_3, v_4, v_5, v_6\}$ tal que $\mathcal{M}_2\mathbf{b} \not\subset \mathcal{L}\{v_j\}^\perp$.

Suponhamos que $\mathcal{M}_2\mathbf{b} \not\subset \mathcal{L}\{v_3\}^\perp$. Seja $0 \neq \mathbf{a} \in \mathcal{L}\{u_4, u_5, u_6\}^\perp$.
Então $\mathbf{a}\mathcal{M}_2 \subset \mathcal{L}\{A_1, A_2, A_3\}$.

Teorema

Se $\mathbf{a} \neq 0$ e $\mathbf{a}\mathcal{M}_2 \subset \mathcal{M}_2\mathbf{b}$ então $\mathcal{M}_2\mathbf{b} = \mathcal{M}_2$.

- Para cada $\mathbf{x} \in \mathbb{R}^4$ existe $\mathbf{y} \in \mathcal{M}_2\mathbf{b}$ tal que $v_3\mathbf{x}^T = v_3\mathbf{y}^T$.
- $\mu(\mathbf{a}, \mathbf{x}) - \mu(\mathbf{a}, \mathbf{y}) \in \mathcal{L}\{A_1, A_2\} \subset \mathcal{M}_2\mathbf{b}$
- Logo $\mathbf{a}\mathcal{M}_2 \subset \mathcal{M}_2\mathbf{b} + \mathcal{L}\{A_1, A_2\} = \mathcal{M}_2\mathbf{b}$.

Contradição.

Outros Resultados

- *A característica de μ_n é maior ou igual a $3n^2 - 3n + 1$.*
- *Em particular, a característica de μ_3 é maior ou igual a 19.*
- *Existe uma fórmula para μ_3 que usa 23 multiplicações.*