

GEOMETRIA I – LMAC

(PROPOSTA DE) RESOLUÇÃO DA FICHA 3

disponível em <http://www.math.ist.utl.pt/~acannas/GI>

- (1) Mostre que num espaço vectorial euclidiano orientado \mathcal{V} de dimensão 2, uma base ortonormal $\mathbf{u}_1, \mathbf{u}_2$ é positiva se e só se o ângulo orientado $\angle(\mathbf{u}_1, \mathbf{u}_2)$ é $\frac{\pi}{2}$.

Resolução: Ser $\theta = \angle(\mathbf{u}_1, \mathbf{u}_2)$ significa que a rotação de ângulo θ no sentido positivo leva \mathbf{u}_1 para \mathbf{u}_2 . Essa rotação representa-se relativamente a qualquer base o.n. positiva pela matriz $\begin{bmatrix} \cos \theta & -\sin \theta \\ \sin \theta & \cos \theta \end{bmatrix}$. Há um e um só vector \mathbf{v} tal que \mathbf{u}_1, \mathbf{v} é uma base o.n. positiva.

Nesta base escreve-se $\mathbf{u}_1 = \begin{bmatrix} 1 \\ 0 \end{bmatrix}$ e $\mathbf{u}_2 = \begin{bmatrix} \cos \theta & -\sin \theta \\ \sin \theta & \cos \theta \end{bmatrix} \begin{bmatrix} 1 \\ 0 \end{bmatrix} = \begin{bmatrix} \cos \theta \\ \sin \theta \end{bmatrix}$. A matriz de mudança da base \mathbf{u}_1, \mathbf{v} para a base $\mathbf{u}_1, \mathbf{u}_2$ é $B = \begin{bmatrix} 1 & \cos \theta \\ 0 & \sin \theta \end{bmatrix}$, cujo determinante $\det B = \sin \theta$ é 1 se e só se $\theta = \frac{\pi}{2}$ (módulo 2π). \square

- (2) Seja \mathcal{P} um espaço euclidiano de dimensão 2 com direcção \mathcal{V} . Seja $\varphi : \mathcal{P} \rightarrow \mathcal{P}$ uma isometria com isometria linear associada $\vec{\varphi} : \mathcal{V} \rightarrow \mathcal{V}$. Descreva φ quando:
- $\vec{\varphi}$ é a identidade;
 - $\vec{\varphi}$ é uma reflexão;
 - $\vec{\varphi}$ é uma rotação.

Um subconjunto $\mathcal{C} \subseteq \mathcal{P}$ diz-se **invariante** por φ se $\varphi(\mathcal{C}) = \mathcal{C}$; em particular, um conjunto formado por um só ponto fixo é invariante. Quais são os subespaços afins invariantes em cada um dos casos?

Resolução: Quando $\vec{\varphi}$ é a identidade, φ é uma translação.

Quando $\vec{\varphi}$ é uma reflexão ortogonal:

– ou φ tem algum ponto fixo, e então φ é uma reflexão ortogonal relativamente ao hiperplano que passa nesse(s) ponto(s) fixo(s) e com direcção dada pela base da reflexão $\vec{\varphi}$,

– ou φ não tem qualquer ponto fixo, e então φ é uma **reflexão deslizante** (“glide reflection” em inglês), ou seja, é a composição de uma reflexão com uma translação ao longo de um vector pertencente à base da reflexão $\vec{\varphi}$.

Quando $\vec{\varphi}$ é uma rotação, φ é uma rotação (afim).

As justificações encontram-se na página 69 do livro (em inglês) pela Michèle Audin.

Um translação (não trivial) não tem qualquer ponto fixo. Qualquer recta com direcção dada pelo vector da translação é um conjunto invariante. Qualquer subespaço invariante por uma translação é uma união de rectas dessas.

Uma reflexão ortogonal tem uma direcção de pontos fixos (os pontos que constituem a recta relativamente à qual se faz a reflexão, e que se chama a **base** ou **espelho** da reflexão). Qualquer recta ortogonal à base da reflexão também é invariante. Para além da recta de pontos fixos e da família de rectas ortogonais a essa, não há mais rectas invariantes.

Uma reflexão deslizante não tem qualquer ponto fixo. A única recta invariante é a base da reflexão.

Uma rotação (não trivial) tem um único ponto fixo (o seu centro). Não há qualquer recta invariante, a não ser que a rotação seja por ângulo π (reflexão central) onde qualquer recta que passe no seu centro é invariante. \square

(3) Seja \mathcal{P} um plano euclidiano com direcção \mathcal{V} . Sejam \mathcal{R} e \mathcal{R}' duas rectas distintas e não paralelas em \mathcal{P} , com direcções \mathcal{U} e \mathcal{U}' , respectivamente, e intersectando-se no ponto A . Sejam $\mathbf{u} \in \mathcal{U}$ e $\mathbf{u}' \in \mathcal{U}'$ dois vectores de norma 1.

(a) Mostre que as rectas \mathcal{Q} e \mathcal{Q}' que passam em A com direcções $\langle \mathbf{u} + \mathbf{u}' \rangle$ e $\langle \mathbf{u} - \mathbf{u}' \rangle$ são ortogonais e a sua união é o conjunto dos pontos equidistantes de \mathcal{R} e \mathcal{R}' .

Sugestão: Uma reflexão ortogonal relativamente a \mathcal{Q} (resp., \mathcal{Q}') preserva distâncias e leva \mathcal{R} para \mathcal{R}' .

(b) Verifique que as rectas \mathcal{Q} e \mathcal{Q}' bisectam os ângulos formados por \mathcal{R} e \mathcal{R}' , no sentido em que o ângulo entre \mathcal{Q} e \mathcal{R} é igual ao ângulo entre \mathcal{Q} e \mathcal{R}' .

Resolução:

(a) As direcções de \mathcal{Q} e \mathcal{Q}' são de facto ortogonais:

$$(\mathbf{u} + \mathbf{u}') \cdot (\mathbf{u} - \mathbf{u}') = \|\mathbf{u}\|^2 - \|\mathbf{u}'\|^2 - \mathbf{u} \cdot \mathbf{u}' + \mathbf{u}' \cdot \mathbf{u} = 1 - 1 - \mathbf{u} \cdot \mathbf{u}' + \mathbf{u} \cdot \mathbf{u}' = 0.$$

Considere-se a reflexão ortogonal σ relativamente a \mathcal{Q} , com $\vec{\sigma} = s$. Como $A \in \mathcal{Q}$, tem-se $\sigma(A) = A$. Como $\mathbf{u} = \frac{1}{2}(\mathbf{u} + \mathbf{u}') + \frac{1}{2}(\mathbf{u} - \mathbf{u}')$, tem-se $s(\mathbf{u}) = \frac{1}{2}(\mathbf{u} + \mathbf{u}') - \frac{1}{2}(\mathbf{u} - \mathbf{u}') = \mathbf{u}'$, mostrando que σ leva \mathcal{R} para \mathcal{R}' . Além disso, σ é uma isometria. Se $B \in \mathcal{Q}$ e $C \in \mathcal{R}$, então $|BC| = |B\sigma(C)|$ onde $\sigma(C) \in \mathcal{R}'$. Logo,

$$\begin{aligned} \text{dist}(B, \mathcal{R}) &= \inf\{|BC| : C \in \mathcal{R}\} \\ &= \inf\{|B\sigma(C)| : C \in \mathcal{R}\} \\ &= \inf\{|BC'| : C' \in \mathcal{R}'\} \\ &= \text{dist}(B, \mathcal{R}'). \end{aligned}$$

Analogamente para um ponto $B' \in \mathcal{Q}'$. Conclui-se que $\mathcal{Q} \cup \mathcal{Q}'$ está contido no conjunto dos pontos equidistantes de \mathcal{R} e \mathcal{R}' .

Reciprocamente, suponha-se que B é equidistante de \mathcal{R} e \mathcal{R}' . Seja $H = A + \lambda\mathbf{u}$ a projecção ortogonal de B em \mathcal{R} e $H' = A + \mu\mathbf{u}'$ a projecção ortogonal de B em \mathcal{R}' . Como $|BH| = \text{dist}(B, \mathcal{R}) = \text{dist}(B, \mathcal{R}') = |BH'|$, tem-se $\lambda = \pm\mu$.

Se $\lambda = \mu$, então a projecção ortogonal de $\sigma(B)$ em \mathcal{R}' é $\sigma(H) = A + \lambda\mathbf{u}' = H'$ e a projecção ortogonal de $\sigma(B)$ em \mathcal{R} é $\sigma(H') = A + \mu\mathbf{u} = H$. Se B e $\sigma(B)$ fossem diferentes, então estes pontos teriam alguma destas projecções ortogonais diferentes (i.e., as suas coordenadas cartesianas no referencial afim $A_0 = A, A_1 = A + \mathbf{u}, A_2 = A + \mathbf{u}'$ seriam diferentes). Sendo $B = \sigma(B)$, conclui-se que $B \in \mathcal{Q}$.

Se $\lambda = -\mu$, considera-se a reflexão ortogonal σ' relativamente a \mathcal{Q}' e usa-se um argumento análogo ao anterior para obter que $B = \sigma'(B)$, e logo $B \in \mathcal{Q}'$.

(b) Reflexões ortogonais preservam ângulos geométricos. Como a reflexão ortogonal σ relativamente a \mathcal{Q} preserva \mathcal{Q} e troca as rectas \mathcal{R} e \mathcal{R}' , conclui-se que o ângulo entre \mathcal{Q} e \mathcal{R} é igual ao ângulo entre \mathcal{Q} e \mathcal{R}' , portanto cada um destes ângulos é metade do ângulo entre \mathcal{R} e \mathcal{R}' .

□

(4) Seja $\mathbf{e}_1, \mathbf{e}_2, \mathbf{e}_3$ uma base ortonormal positiva de um espaço vectorial euclidiano orientado \mathcal{V} de dimensão 3.

(a) Mostre que, para quaisquer vectores $\mathbf{u}, \mathbf{v}, \mathbf{w} \in \mathcal{V}$, tem-se

$$(\mathbf{u} \times \mathbf{v}) \cdot \mathbf{w} = \det \begin{bmatrix} | & | & | \\ \mathbf{u} & \mathbf{v} & \mathbf{w} \\ | & | & | \end{bmatrix},$$

onde no lado direito as colunas da matriz são dadas pelos vectores \mathbf{u}, \mathbf{v} e \mathbf{w} escritos na base $\mathbf{e}_1, \mathbf{e}_2, \mathbf{e}_3$.

- (b) Mostre que o valor absoluto deste número real é o volume do paralelepípedo com arestas dadas pelos vectores \mathbf{u} , \mathbf{v} e \mathbf{w} .

Resolução:

- (a) *Relativamente a uma base ortonormal positiva $\mathbf{e}_1, \mathbf{e}_2, \mathbf{e}_3$, escreve-se $\mathbf{u} = \sum a_i \mathbf{e}_i$, $\mathbf{v} = \sum b_i \mathbf{e}_i$ e $\mathbf{w} = \sum c_i \mathbf{e}_i$. Por bilinearidade tem-se*

$$\mathbf{u} \times \mathbf{v} = (a_2 b_3 - a_3 b_2) \mathbf{e}_1 + (a_3 b_1 - a_1 b_3) \mathbf{e}_2 + (a_1 b_2 - a_2 b_1) \mathbf{e}_3 ,$$

pelo que

$$\begin{aligned} (\mathbf{u} \times \mathbf{v}) \cdot \mathbf{w} &= (a_2 b_3 - a_3 b_2) c_1 + (a_3 b_1 - a_1 b_3) c_2 + (a_1 b_2 - a_2 b_1) c_3 \\ &= \det \begin{bmatrix} a_1 & b_1 & c_1 \\ a_2 & b_2 & c_2 \\ a_3 & b_3 & c_3 \end{bmatrix} . \end{aligned}$$

- (b) *O valor absoluto desse número real é*

$$\|(\mathbf{u} \times \mathbf{v}) \cdot \mathbf{w}\| = \|\mathbf{u} \times \mathbf{v}\| \cdot \|\mathbf{w}\| \cdot |\cos \theta| , \quad \text{onde } \theta = \angle(\mathbf{u} \times \mathbf{v}, \mathbf{w}) .$$

Ora, o volume de um paralelepípedo é igual ao produto da área de um dos lados (chamado base) pela altura correspondente a esse lado. Tome-se para base o paralelogramo com lados dados por \mathbf{u} e \mathbf{v} . Sabe-se já que a área desse paralelogramo é $\|\mathbf{u} \times \mathbf{v}\|$. A altura correspondente é $\|\mathbf{w}\| \cdot |\cos \theta|$, pois, como $\mathbf{u} \times \mathbf{v}$ é um vector ortogonal a \mathbf{u} e a \mathbf{v} , $\|\mathbf{w}\| \cdot |\cos \theta|$ é a norma da projecção ortogonal de \mathbf{w} no espaço ortogonal à base.

□