

Resolução do 1º EXAME DE ÁLGEBRA LINEAR

CURSOS: Lic. Eng. Geológica e Mineira, Lic. Eng. de Materiais e Lic. Eng. Mecânica

I (4 val.)

$$A_\alpha = \begin{bmatrix} 1 & \alpha & -1 & -1 \\ 1 & -1 & 0 & 0 \\ 0 & 0 & \alpha & \alpha \\ -1 & -\alpha & 1 & -\alpha \end{bmatrix} \xrightarrow[L_1+L_2 \rightarrow L_2]{L_1+L_4 \rightarrow L_4} \begin{bmatrix} 1 & \alpha & -1 & -1 \\ 0 & -\alpha - 1 & 1 & 1 \\ 0 & 0 & \alpha & \alpha \\ 0 & 0 & 0 & -\alpha - 1 \end{bmatrix}.$$

a) Se $\alpha = -1$ então $\text{car } A_\alpha = 2$. Se $\alpha = 0$ então $\text{car } A_\alpha = 3$. Se $\alpha \neq 0$ e $\alpha \neq -1$ então $\text{car } A_\alpha = 4$. Por outro lado, temos:

$$\text{car } A_\alpha + \text{nul } A_\alpha = 4 \quad (= \text{nº de colunas de } A_\alpha).$$

Logo, Se $\alpha = -1$ então $\text{nul } A_\alpha = 2$. Se $\alpha = 0$ então $\text{nul } A_\alpha = 1$. Se $\alpha \neq 0$ e $\alpha \neq -1$ então $\text{nul } A_\alpha = 0$.

b) A_α é invertível se e só se $\det A_\alpha \neq 0$. Como $\det A_\alpha = \alpha(\alpha + 1)^2$ então A_α é invertível se e só se $\alpha \neq 0$ e $\alpha \neq -1$.

c) Para $\alpha = -1$, temos:

$$A_{-1} = \begin{bmatrix} 1 & -1 & -1 & -1 \\ 1 & -1 & 0 & 0 \\ 0 & 0 & -1 & -1 \\ -1 & 1 & 1 & 1 \end{bmatrix} \xrightarrow[L_1+L_2 \rightarrow L_2]{L_1+L_4 \rightarrow L_4} \begin{bmatrix} 1 & -1 & -1 & -1 \\ 0 & 0 & 1 & 1 \\ 0 & 0 & -1 & -1 \\ 0 & 0 & 0 & 0 \end{bmatrix} \xrightarrow[L_2+L_3 \rightarrow L_3]{} \begin{bmatrix} 1 & -1 & -1 & -1 \\ 0 & 0 & 1 & 1 \\ 0 & 0 & 0 & 0 \\ 0 & 0 & 0 & 0 \end{bmatrix} = U'.$$

O conjunto $\{(1, 1, 0, -1), (-1, 0, -1, 1)\}$ é uma base para $\mathcal{C}(A_{-1})$ pois é constituído pelas colunas de A_{-1} que correspondem às colunas de U' que contêm os pivots.

Temos:

$$\mathcal{N}(A_{-1}) = \{u \in \mathbb{R}^4 : A_{-1}u = \mathbf{0}\}.$$

Seja $u = (u_1, u_2, u_3, u_4)$.

$$A_{-1}u = \mathbf{0} \iff \begin{bmatrix} 1 & -1 & -1 & -1 \\ 0 & 0 & 1 & 1 \\ 0 & 0 & 0 & 0 \\ 0 & 0 & 0 & 0 \end{bmatrix} \begin{bmatrix} u_1 \\ u_2 \\ u_3 \\ u_4 \end{bmatrix} = \begin{bmatrix} 0 \\ 0 \\ 0 \\ 0 \end{bmatrix} \quad (\text{Método de eliminação de Gauss}).$$

$$\begin{cases} u_1 - u_2 - u_3 - u_4 = 0 \\ u_3 + u_4 = 0 \end{cases} \iff \begin{cases} u_1 = u_2 \\ u_3 = -u_4. \end{cases}$$

Logo,

$$\mathcal{N}(A_{-1}) = \{(u_2, u_2, -u_4, u_4) : u_2, u_4 \in \mathbb{R}\} = L(\{(1, 1, 0, 0), (0, 0, -1, 1)\}).$$

O conjunto $\{(1, 1, 0, 0), (0, 0, -1, 1)\}$ é uma base para $\mathcal{N}(A_{-1})$ pois gera $\mathcal{N}(A_{-1})$ e é linearmente independente.

d) Seja $u = (u_1, u_2, u_3, u_4)$.

$$A_{-1}u = b \Leftrightarrow \begin{bmatrix} 1 & -1 & -1 & -1 \\ 1 & -1 & 0 & 0 \\ 0 & 0 & -1 & -1 \\ -1 & 1 & 1 & 1 \end{bmatrix} \begin{bmatrix} u_1 \\ u_2 \\ u_3 \\ u_4 \end{bmatrix} = \begin{bmatrix} 2 \\ 2 \\ 0 \\ -2 \end{bmatrix}.$$

A solução geral de $A_{-1}u = b$ é dada por:

$$(\text{Solução particular de } A_2u = b) + (\text{Solução geral de } A_2u = \mathbf{0}).$$

O vector $(2, 0, 0, 0)$ é uma solução particular de $A_{-1}u = b$. Logo, atendendo à alínea anterior, a solução geral de $A_{-1}u = b$ é dada por:

$$u = (2, 0, 0, 0) + \lambda_1(1, 1, 0, 0) + \lambda_2(0, 0, -1, 1), \quad (\text{com } \lambda_1, \lambda_2 \in \mathbb{R}).$$

Obs. Esta alínea podia ter sido resolvida directamente sem usar **c**).

II (4 val.)

Considere \mathbb{R}^4 com o produto interno usual. Considere também os seguintes subespaços de \mathbb{R}^4 :

$$U = \{(x, y, z, w) \in \mathbb{R}^4 : 2x + y - z = 0\} \quad \text{e} \quad V = L(\{(0, 1, 1, 0)\}).$$

a) Seja $(x, y, z, w) \in U$. Logo, temos $z = 2x + y$, e assim

$$(x, y, 2x + y, w) = x(1, 0, 2, 0) + y(0, 1, 1, 0) + w(0, 0, 0, 1).$$

O conjunto $\{(1, 0, 2, 0), (0, 1, 1, 0), (0, 0, 0, 1)\}$ é uma base para U pois gera U e é linearmente independente. Logo, $\dim U = 3$. O conjunto $\{(0, 1, 1, 0)\}$ é uma base para V pois gera V e é linearmente independente. Logo, $\dim V = 1$. Temos:

$$\begin{bmatrix} 1 & 0 & 2 & 0 \\ 0 & 1 & 1 & 0 \\ 0 & 0 & 0 & 1 \\ 0 & 1 & 1 & 0 \end{bmatrix} \xrightarrow{-L_2 \rightarrow L_4 \rightarrow L_4} \begin{bmatrix} 1 & 0 & 2 & 0 \\ 0 & 1 & 1 & 0 \\ 0 & 0 & 0 & 1 \\ 0 & 0 & 0 & 0 \end{bmatrix}.$$

Logo,

$$U + V = L(U \cup V) = L(\{(1, 0, 2, 0), (0, 1, 1, 0), (0, 0, 0, 1)\}).$$

O conjunto $\{(1, 0, 2, 0), (0, 1, 1, 0), (0, 0, 0, 1)\}$ é uma base para $U + V$ pois gera $U + V$ e é linearmente independente. Logo, $\dim U + V = 3$. Como

$$\dim(U \cap V) = \dim U + \dim V - \dim(U + V),$$

então $\dim(U \cap V) = 1$.

b) Já vimos que

$$U = L(\{\{(1, 0, 2, 0), (0, 1, 1, 0), (0, 0, 0, 1)\}\}).$$

Aplicando o método de ortogonalização de Gram-Schmidt, sejam

$$v_1 = (1, 0, 2, 0), \quad v_2 = (0, 1, 1, 0) - Proj_{v_1}(0, 1, 1, 0)$$

e

$$v_3 = (0, 0, 0, 1) - Proj_{v_1}(0, 0, 0, 1) - Proj_{v_2}(0, 0, 0, 1).$$

Atendendo a que o produto interno que estamos a considerar em \mathbb{R}^4 é o usual, temos então:

$$\begin{aligned} v_2 &= (0, 1, 1, 0) - Proj_{v_1}(0, 1, 1, 0) = \\ &= (0, 1, 1, 0) - \frac{\langle (0, 1, 1, 0), (1, 0, 2, 0) \rangle}{\|(1, 0, 2, 0)\|^2} (1, 0, 2, 0) = \\ &= (0, 1, 1, 0) - \frac{(2, 0, 4, 0)}{5} = \left(-\frac{2}{5}, 1, \frac{1}{5}, 0 \right) \end{aligned}$$

e

$$\begin{aligned} v_3 &= (0, 0, 0, 1) - Proj_{v_1}(0, 0, 0, 1) - Proj_{v_2}(0, 0, 0, 1) = \\ &= (0, 0, 0, 1) - \frac{\langle (0, 0, 0, 1), (1, 0, 2, 0) \rangle}{\|(1, 0, 2, 0)\|^2} (1, 0, 2, 0) - \frac{\langle (0, 0, 0, 1), \left(-\frac{2}{5}, 1, \frac{1}{5}, 0 \right) \rangle}{\left\| \left(-\frac{2}{5}, 1, \frac{1}{5}, 0 \right) \right\|^2} \left(-\frac{2}{5}, 1, \frac{1}{5}, 0 \right) = \\ &= (0, 0, 0, 1). \end{aligned}$$

Logo, o conjunto

$$\{v_1, v_2, v_3\} = \left\{ (1, 0, 2, 0), \left(-\frac{2}{5}, 1, \frac{1}{5}, 0 \right), (0, 0, 0, 1) \right\}$$

é uma base ortogonal de U .

Por outro lado, atendendo a que o produto interno que estamos a considerar em \mathbb{R}^4 é o usual, temos:

$$U = \{(x, y, z, w) \in \mathbb{R}^4 : 2x + y - z = 0\} = \{(x, y, z, w) \in \mathbb{R}^4 : \langle (x, y, z, w), (2, 1, -1, 0) \rangle = 0\}.$$

Logo,

$$U = (L(\{(2, 1, -1, 0)\}))^\perp$$

e assim,

$$U^\perp = (L(\{(2, 1, -1, 0)\}))^{\perp\perp} = L(\{(2, 1, -1, 0)\}).$$

Deste modo, o conjunto

$$\left\{ \frac{(2, 1, -1, 0)}{\|(2, 1, -1, 0)\|} \right\} = \left\{ \left(\frac{2}{\sqrt{6}}, \frac{1}{\sqrt{6}}, -\frac{1}{\sqrt{6}}, 0 \right) \right\} = \left\{ \left(\frac{\sqrt{6}}{3}, \frac{\sqrt{6}}{6}, -\frac{\sqrt{6}}{6}, 0 \right) \right\}$$

é uma base ortonormada de U^\perp .

c) A projecção ortogonal de $(1, 0, 1, 0)$ sobre U^\perp é dada por:

$$P_{U^\perp}(1, 0, 1, 0) = \frac{\langle (1, 0, 1, 0), (2, 1, -1, 0) \rangle}{\|(2, 1, -1, 0)\|^2} (2, 1, -1, 0) = \frac{1}{6} (2, 1, -1, 0) = \left(\frac{1}{3}, \frac{1}{6}, -\frac{1}{6}, 0 \right).$$

d) Escolhendo um ponto de U , por exemplo $(1, 0, 2, 0)$, temos que a distância de $(0, 0, 1, 0)$ a U é dada por:

$$d((0, 0, 1, 0), U) = \|P_{U^\perp}((1, 0, 2, 0) - (0, 0, 1, 0))\| = \|P_{U^\perp}(1, 0, 1, 0)\| = \left\| \left(\frac{1}{3}, \frac{1}{6}, -\frac{1}{6}, 0 \right) \right\| = \frac{\sqrt{6}}{6}.$$

III (4 val.)

Temos:

$$T(x, y, z, w) = (w + 2x - y, -w + 2y, 4y - 2w).$$

Logo,

$$\begin{aligned} T(1, 0, 0, 0) &= (2, 0, 0), & T(0, 1, 0, 0) &= (-1, 2, 4), \\ T(0, 0, 1, 0) &= (0, 0, 0), & T(0, 0, 0, 1) &= (1, -1, -2), \end{aligned}$$

e assim,

$$M(T; \mathcal{B}_c^4; \mathcal{B}_c^3) = \begin{bmatrix} 2 & -1 & 0 & 1 \\ 0 & 2 & 0 & -1 \\ 0 & 4 & 0 & -2 \end{bmatrix}.$$

b) Seja $B = M(T; \mathcal{B}_c^4; \mathcal{B}_c^3)$. Uma vez que a matriz B representa T em relação às bases canónicas \mathcal{B}_c^4 e \mathcal{B}_c^3 de \mathbb{R}^4 e \mathbb{R}^3 respectivamente, temos:

$$\begin{aligned} \mathcal{N}(T) &= \mathcal{N}(B) = \left\{ (x, y, z, w) \in \mathbb{R}^4 : w = 2y \text{ e } x = -\frac{1}{2}y \right\} = \\ &= L \left(\left\{ \left(-\frac{1}{2}, 1, 0, 2 \right), (0, 0, 1, 0) \right\} \right). \end{aligned}$$

O conjunto $\left\{ \left(-\frac{1}{2}, 1, 0, 2 \right), (0, 0, 1, 0) \right\}$ é uma base para $\mathcal{N}(T)$ pois gera $\mathcal{N}(T)$ e é linearmente independente. Logo, $\dim \mathcal{N}(T) = 2$. Como $\dim \mathcal{N}(T) \neq 0$ então T não é injectiva.

c) Seja $B = M(T; \mathcal{B}_c^4; \mathcal{B}_c^3)$. Uma vez que a matriz B representa T em relação às bases canónicas \mathcal{B}_c^4 e \mathcal{B}_c^3 de \mathbb{R}^4 e \mathbb{R}^3 respectivamente, temos:

$$\mathcal{I}(T) = \mathcal{C}(B),$$

onde $\mathcal{C}(B)$ é o espaço das colunas de B . Como

$$B = \begin{bmatrix} 2 & -1 & 0 & 1 \\ 0 & 2 & 0 & -1 \\ 0 & 4 & 0 & -2 \end{bmatrix} \xrightarrow{-2L_2+L_3 \rightarrow L_3} \begin{bmatrix} 2 & -1 & 0 & 1 \\ 0 & 2 & 0 & -1 \\ 0 & 0 & 0 & 0 \end{bmatrix} = U',$$

o conjunto $\{(2, 0, 0), (-1, 2, 4)\}$ é uma base para $\mathcal{C}(B)$ pois é constituído pelas colunas de B que correspondem às colunas de U' que contêm os pivots. Logo, o conjunto $\{(2, 0, 0), (-1, 2, 4)\}$ é uma base para $\mathcal{I}(T)$. Como $\dim \mathcal{I}(T) = 2 \neq 3 = \dim \mathbb{R}^3$ então T não é sobrejectiva.

d) A solução geral da equação $T(x, y, z, w) = (1, -2, -4)$ é dada por:

(Solução particular de $T(x, y, z, w) = (1, -2, -4)$) + (Solução geral de $T(x, y, z, w) = (0, 0, 0)$).

O vector $(0, -1, 0, 0)$ é uma solução particular de $T(x, y, z, w) = (1, -2, -4)$. Logo, atendendo à alínea anterior, a solução geral de $T(x, y, z, w) = (1, -2, -4)$ é dada por:

$$(x, y, z, w) = (0, -1, 0, 0) + \lambda_1 \left(-\frac{1}{2}, 1, 0, 2 \right) + \lambda_2 (0, 0, 1, 0), \quad (\text{com } \lambda_1, \lambda_2 \in \mathbb{R}).$$

Obs. Esta alínea podia ter sido resolvida directamente sem usar c).

IV (3 val.)

Seja P_1 o espaço linear de todos os polinómios reais de grau menor ou igual a 1, munido das operações usuais. Sejam $\mathcal{S}_1 = \{1 - 2t, t\}$ e $\mathcal{S}_2 = \{1 + t, 2 - t\}$ duas bases (ordenadas) de P_1 .

a) Determinando os valores de a_1, a_2, a_3, a_4 tais que

$$1 + t = a_1(1 - 2t) + a_2 t$$

e

$$2 - t = a_3(1 - 2t) + a_4 t,$$

vamos ter

$$S_{\mathcal{S}_1 \rightarrow \mathcal{S}_2} = \begin{bmatrix} a_1 & a_3 \\ a_2 & a_4 \end{bmatrix} = \begin{bmatrix} 1 & 2 \\ 3 & 3 \end{bmatrix}.$$

b) Como as coordenadas de $p(t) \in P_1$ em relação à base \mathcal{S}_2 são dadas por $(1, 1)$, então usando a alínea anterior, as coordenadas de $p(t) \in P_1$ em relação à base \mathcal{S}_1 são dadas por

$$\begin{bmatrix} 1 & 2 \\ 3 & 3 \end{bmatrix} \begin{bmatrix} 1 \\ 1 \end{bmatrix} = \begin{bmatrix} 3 \\ 6 \end{bmatrix}.$$

Obs. Esta alínea podia ter sido resolvida directamente sem usar a alínea anterior, uma vez que sendo $(1, 1)$ as coordenadas de $p(t)$ em relação à base \mathcal{S}_2 se tem desde logo:

$$p(t) = 1(1 + t) + 1(2 - t) = 3.$$

Bastaria então determinar os valores de α, β tais que

$$3 = \alpha(1 - 2t) + \beta t$$

para termos as coordenadas (α, β) de $p(t)$ em relação à base \mathcal{S}_1 .

c) Atendendo a alínea anterior temos:

$$S_{\mathcal{S}_2 \rightarrow \mathcal{S}_1} = (S_{\mathcal{S}_1 \rightarrow \mathcal{S}_2})^{-1} = \begin{bmatrix} 1 & 2 \\ 3 & 3 \end{bmatrix}^{-1} = \begin{bmatrix} -1 & \frac{2}{3} \\ 1 & -\frac{1}{3} \end{bmatrix}.$$

Obs. Esta alínea podia ter sido resolvida directamente sem usar a alínea anterior, determinando os valores de b_1, b_2, b_3, b_4 tais que

$$1 - 2t = b_1(1 + t) + b_2(2 - t)$$

e

$$t = b_3(1 + t) + b_4(2 - t).$$

Tendo-se assim,

$$S_{\mathcal{S}_2 \rightarrow \mathcal{S}_1} = \begin{bmatrix} b_1 & b_3 \\ b_2 & b_4 \end{bmatrix} = \begin{bmatrix} -1 & \frac{2}{3} \\ 1 & -\frac{1}{3} \end{bmatrix}.$$

V (3 val.)

Considere a transformação linear $T : \mathbb{R}^3 \rightarrow \mathbb{R}^3$ que em relação à base canónica de \mathbb{R}^3 é representada pela matriz:

$$A = \begin{bmatrix} -1 & 0 & 0 \\ 0 & 2 & -2 \\ 0 & 2 & -3 \end{bmatrix}.$$

a) Os valores próprios são os valores de λ para os quais:

$$\det(A - \lambda I) = 0.$$

Temos:

$$\begin{aligned} \det(A - \lambda I) &= \det \begin{bmatrix} -1 - \lambda & 0 & 0 \\ 0 & 2 - \lambda & -2 \\ 0 & 2 & -3 - \lambda \end{bmatrix} = \\ &= (-1 - \lambda)[(2 - \lambda)(-3 - \lambda) - (-2)2] = \\ &= (-1 - \lambda)(\lambda^2 + \lambda - 2). \end{aligned}$$

Logo,

$$\det(A - \lambda I) = 0 \Leftrightarrow (-1 - \lambda)(\lambda^2 + \lambda - 2) \Leftrightarrow (\lambda = -1 \text{ ou } \lambda = 1 \text{ ou } \lambda = -2).$$

Os valores próprios de T são: $-1, 1$ e -2 .

O subespaço próprio associado ao valor próprio -1 é dado por:

$$\mathcal{N}(A - (-1)I) = L(\{(1, 0, 0)\}).$$

O subespaço próprio associado ao valor próprio 1 é dado por:

$$\mathcal{N}(A - I) = L(\{(0, 2, 1)\}).$$

O subespaço próprio associado ao valor próprio -2 é dado por:

$$\mathcal{N}(A - (-2)I) = L(\{(0, 1, 2)\}).$$

b) A matriz A do tipo 3×3 é diagonalizável uma vez que temos três valores próprios distintos. Com:

$$S = \begin{bmatrix} 1 & 0 & 0 \\ 0 & 2 & 1 \\ 0 & 1 & 2 \end{bmatrix}$$

temos que a matriz $S^{-1}AS$ é diagonal.

Obs. Na verdade:

$$S^{-1}AS = \begin{bmatrix} -1 & 0 & 0 \\ 0 & 1 & 0 \\ 0 & 0 & -2 \end{bmatrix}$$

c) A matriz A é invertível uma vez que $\det A = 2 \neq 0$. A entrada $(1, 1)$ da matriz inversa A^{-1} é dada por:

$$(A^{-1})_{11} = \left(\frac{(\text{cof } A)^T}{|A|} \right)_{11} = \frac{(\text{cof } A)_{11}}{|A|} = \frac{-2}{2} = -1.$$

VI (2 val.)

a) Seja A uma matriz do tipo $n \times n$. Temos:

$$A^k - \lambda^k I = (A - \lambda I)(A^{k-1} + A^{k-2}\lambda + \cdots + A\lambda^{k-2} + \lambda^{k-1}I).$$

Logo, se λ é um valor próprio de A então λ^k é um valor próprio de A^k , onde k é um inteiro positivo.

b) Seja A uma matriz nilpotente do tipo $n \times n$. Temos então $A^l = 0$ para algum inteiro positivo l . Seja λ um valor próprio de A . Pela alínea anterior, λ^l é um valor próprio de A^l . Como $A^l = 0$, temos:

$$0 = \det(A^l - \lambda^l I) = \det(-\lambda^l I) = (-1)^n \lambda^l.$$

Logo $\lambda = 0$ e como tal, 0 é o único valor próprio de A .