

## Dois exemplos de parametrização de curvas em $\mathbb{R}^3$

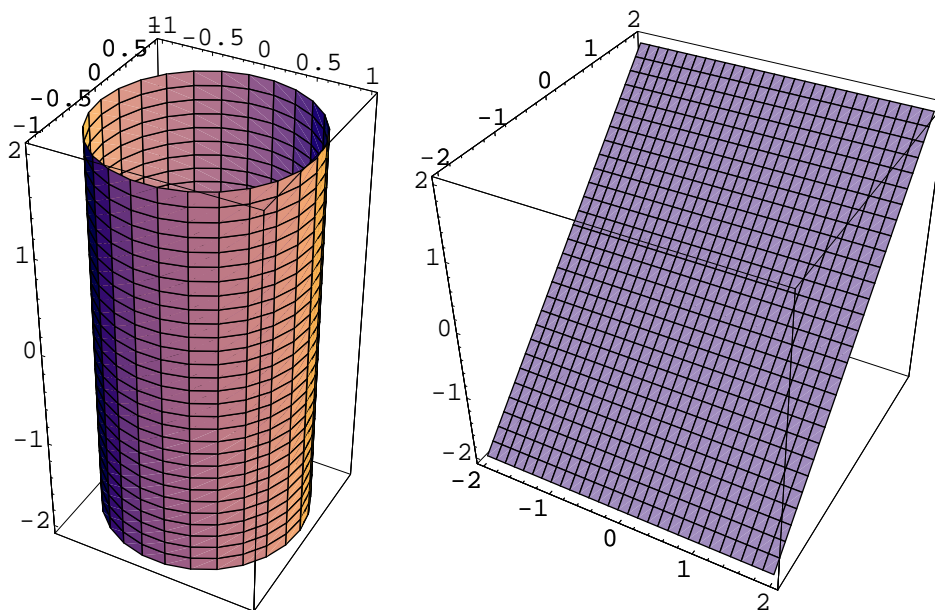


Figura 1: O cilindro  $x^2 + y^2 = 1$  e o plano  $y = z$ .

Se intersectarmos o cilindro  $x^2 + y^2 = 1$  com o plano  $y = z$  (representados na figura 1) obtemos a elipse  $E = \{(x, y, z) \in \mathbb{R}^3 : x^2 + y^2 = 1, y = z\}$  representada na figura 2.

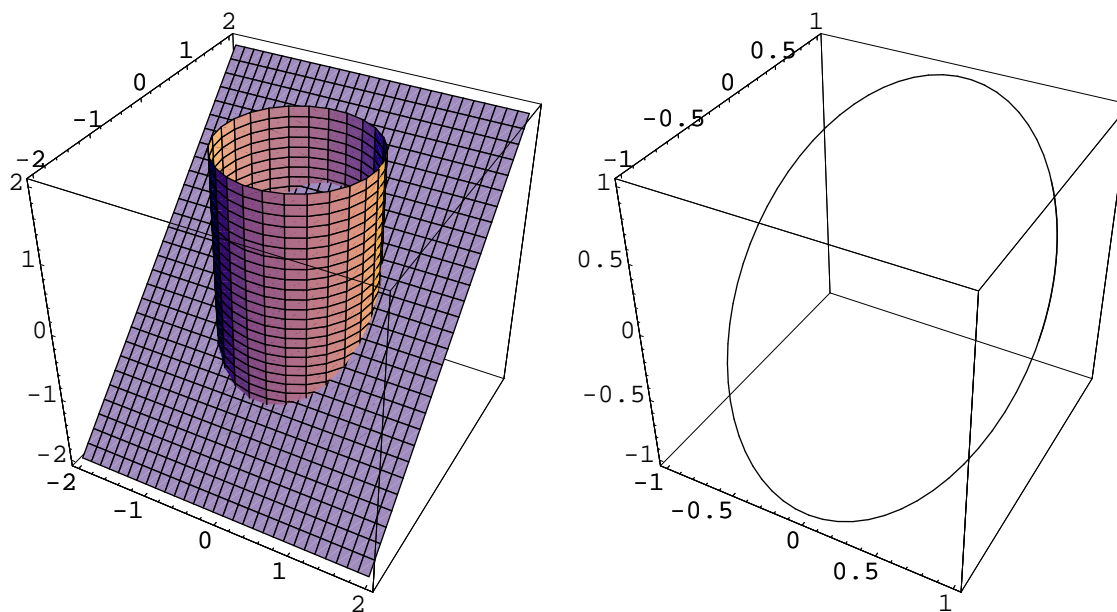


Figura 2: A intersecção do cilindro com o plano.

Uma vez que a projecção desta elipse no plano  $xy$  é a circunferência de raio 1 e centro  $(0, 0)$ , podemos parametrizar as coordenadas  $x$  e  $y$  por  $x = \cos(t)$  e  $y = \sin(t)$  com  $t \in [0, 2\pi]$ . Obtemos assim a seguinte parametrização para a elipse  $E$ :

$$g(t) = (\cos(t), \sin(t), \sin(t)) \quad \text{com } t \in [0, 2\pi].$$

Consideremos agora a superfície  $S = \{(x, y, z) : z = x + y^2 + \text{sen}(xy)\}$  – ver figura 3. Note que  $S$  é o gráfico da função  $f(x, y) = x + y^2 + \text{sen}(xy)$ .

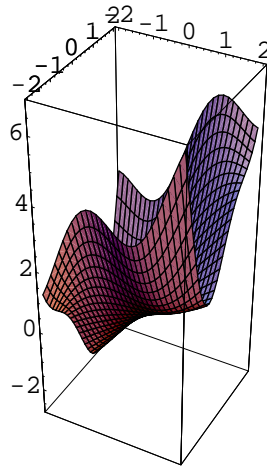


Figura 3: A superfície de equação  $z = x + y^2 + \text{sen}(xy)$ .

A intersecção de  $S$  com o cilindro de equação  $x^2 + y^2 = 1$  é uma curva cuja projecção no plano  $xy$  é a circunferência de raio 1 e centro  $(0,0)$  – ver figura 4. Portanto, tal como no exemplo anterior, podemos parametrizar as coordenadas  $x$  e  $y$  por  $x = \cos(t)$  e  $y = \text{sen}(t)$ , com  $t \in [0, 2\pi]$ . Para a coordenada  $z$  usamos a relação  $z = f(x, y)$ . Obtém-se a seguinte parametrização

$$g(t) = (\cos(t), \text{sen}(t), \cos(t) + \text{sen}^2(t) + \text{sen}(\cos(t)\text{sen}(t))) , \quad \text{com } t \in [0, 2\pi] ,$$

para a curva  $C = \{(x, y, z) \in \mathbb{R}^3 : x^2 + y^2 = 1, z = x + y^2 + \text{sen}(xy)\}$ .

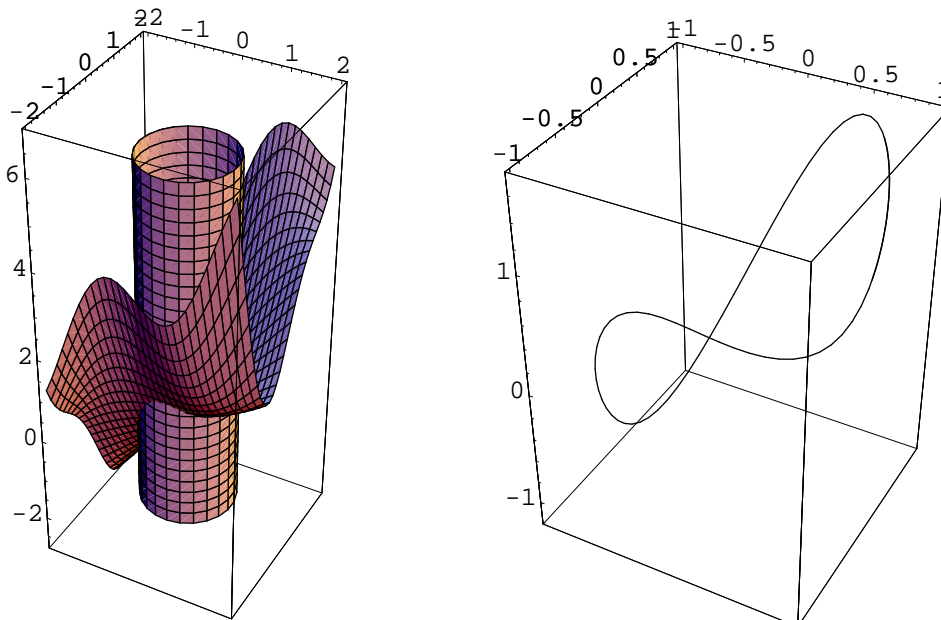


Figura 4: A intersecção da superfície  $S$  com o cilindro  $x^2 + y^2 = 1$ .